

# VIVENCIAS SEXUALES DE LA MUJER EN SECOND LIFE, A TRAVÉS DE SU AVATAR.

Jesús Eduardo Pulido  
[Jepulido44@yahoo.com](mailto:Jepulido44@yahoo.com)  
[Jesuspulido13@gmail.com](mailto:Jesuspulido13@gmail.com)

## RESUMEN

El presente trabajo se realizó con el propósito de comprender las experiencias sexuales de la mujer en Second Life (SL) a través de su Avatar. El estudio está enmarcado en la teoría fundamentada de Strauss y Corbin (2002). Mediante un guión de entrevista semiestructurada y por medio del chat interno de SL se sondeó la opinión a nueve mujeres en torno al sexo en SL, experiencias sexuales en SL, vinculación de las vivencias sexuales en SL con la realidad (RL) y ciberinfidelidad. Entre los testimonios dados por las entrevistadas está que para la mayoría el sexo en SL es concebido como una fantasía; como algo muy bello, bonito, hermoso y en especial cuando lo hacen con la persona que aman porque ven cómo su avatar y el de su pareja amada se tocan, besan y acarician. Algunas consideran a SL como el lugar donde se puede dejar salir algunos deseos y emociones que en la vida real (RL) no salen. Internet constituye un atractivo para la mujer porque puede tener la pareja ideal que no logra en su vida real, pero también se evidencia una ciberinfidelidad ya que por llenar los vacíos amorosos que le genera la pareja en RL se hieren sentimientos, se busca escapar de la relación sentimental real, se involucran fantasías, tiempo e ilusiones que se convierta realmente en una traición.

**Palabras clave:** Vivencias sexuales, second life, avatar.

## WOMEN'S SEXUAL EXPERIENCIES THROUGH THEIR AVATARS IN SECOND LIFE

### ABSTRACT

This work aimed at understanding women's sexual experiences through their avatar in Second Life (SL). The study is framed within Strauss and Cobin's grounded theory (2000). By means of a semi-structured interview and of internal chat in SL, the opinions of nine women were surveyed in regards to sex in SL, sexual experiences in SL, links between sexual experiences in SL and in real life (RL), and cyber-unfaithfulness. Among the testimonies of those interviewed it could be found that for the majority of them, sex in SL is conceived of as a fantasy: something nice and very beautiful, especially when they have sex with the person they love, as they see how their avatar and their loved partner's touch, kiss and caress each other. Some consider SL as the place where they can let out some of their wishes and emotions, which they cannot do in RL. The internet is attractive for women because they can have the ideal couple they do not have in their real life. But cyber-unfaithfulness is also evident, since as they fill the emptiness generated by their couples in RL feelings are hurt. They seek to escape the real relationship and fantasies, time and illusions get involved, which becomes real betrayal.

**Key words:** sexual experiences, second life, avatar.

### INTRODUCCIÓN.

El presente estudio está orientado a comprender las experiencias sexuales de la mujer en Second Life (SL), a través de su Avatar.

Second Life (SL) es una comunidad en línea desarrollada por la compañía Linden Lab; es un universo electrónico donde la gente tiene representaciones virtuales llamadas avatares o avas que pueden "hablar", "volar", "correr", "tener sexo", "teletransportarse", "ver tiendas" y "comprar bienes". SL es un entorno virtual en 3D, dicho con palabras de Philip Roselade de Linden Lab (citado por Martínez – s/f), "una revolucionaria nueva forma de experiencias compartidas, donde los individuos se reúnen en una tierra inhabitada en tres dimensiones (3D) para construir el mundo alrededor de ellos". De hecho el lema de SL es: "Tu mundo. Tu imaginación".

Second Life demuestra el inmenso atractivo que tienen los entornos virtuales en los que las personas se mueven en 3D e interaccionan con el entorno; cuando navegamos por la Web tradicional las consultas las hacemos en solitario, pero si los contenidos se encuentran en un espacio en 3D en los que también otros visitantes pueden ingresar, el tiempo empleado será mucho más eficiente, atrayente y ameno, incluso teniendo la oportunidad de formar comunidades. Second Life como interfaz virtual y colaborativa es muy importante en el modo en que se interactúa con todas las aplicaciones, la realidad virtual conecta directamente a la mente humana y por tanto hay algo muy humano en las interfaces visuales; las interfaces basadas en texto vienen a constituir algo así como los navegadores, como canales de banda estrecha hacia nuestro cerebro mientras que las visuales vienen a ser canales de banda ancha hacia adentro.

Entre las múltiples actividades de Second Life está la práctica del sexo; esta actividad según Berlin (Video en Youtube) "se ha convertido en uno de los

grandes atractivos de este mundo; el sexo es tan importante que un buen diseño de genitales hay que comprarlo a precio de oro”. Prosigue Berlin, cuando se crea por primera vez un avatar está desprovisto de sus genitales y como la tendencia es llevar una doble vida en Internet a través del avatar pues se compra todo lo que se necesite para poder participar en la actividad sexual; no se sabe a ciencia cierta, si el habitante de SL lo hace con el deseo de vivir una doble vida en SL o para huir del modo de vida habitual en su mundo real (RL); uno de los acontecimientos que reviste mucha importancia en la persona que ingresa a SL es la curiosidad por experimentar las prácticas del sexo, es bien interesante el hecho de que chicas con dos o tres días de existencia en SL ya han tenido por lo menos una experiencia relacionada con el sexo.

Ante la curiosidad que despierta el acto sexual en los habitantes de SL surge algunas inquietudes:

- ¿Cómo describen las mujeres sus vivencias sexuales en SL a través de su avatar?
- ¿Qué es lo que motiva a las mujeres a tener experiencias sexuales en SL, a través de su Avatar?
- ¿Qué implicaciones tienen las vivencias sexuales de un grupo de mujeres en SL con sus relaciones sexuales en RL?

La respuesta a estas interrogantes se orienta a través de los **siguientes objetivos**:

- Entender las experiencias sexuales vividas por mujeres en SL, a través de su avatar.
- Indagar acerca del efecto motivador que induce a las mujeres a tener experiencias sexuales en SL, a través de su avatar.
- Interpretar la opinión que un grupo de mujeres tiene acerca de sus vivencias sexuales en SL y la vinculación en su Vida Real (Real Life RL).

## **FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA.**

Para orientar y fundamentar el estudio, en esta parte del trabajo, se analizan aspectos como el sexo, una necesidad humana. Importancia de la vida sexual para el desarrollo humano. La virtualidad como experiencia humana en el nuevo siglo. Second Life, un espacio para la fantasía sexual y afectiva (Avatar o Avi; comunicación en SL y actividad sexual en SL).

### **El sexo, una necesidad humana.**

Morales, Pandolfi, Perfetti y Uribe (1998) analiza el tema de las necesidades humanas planteadas por Maslow y encuentra conceptos como motivación, metamotivación, motivo o deseo, necesidad, jerarquía de las necesidades y autorrealización.

Sostiene Morales que para Maslow se está motivado cuando se siente deseo, anhelo, voluntad, ansia o carencia. La metamotivación está asociada a los deseos; los metamotivos no comprenden una reducción de tensión y además pueden aumentarla una vez que se han satisfecho los deseos. El motivo o deseo es un impulso o urgencia por una cosa específica. Existen muchos más motivos que deseos y estos pueden ser expresiones distorsionadas de las necesidades. En cuanto a la necesidad la considera como la falta de algo y la clasifica siguiendo

un orden jerárquico, entre otras, hace mención a la **necesidades fisiológicas**, acá incluye la necesidad de liberación, de sed y hambre; la necesidad de dormir, de sexo, de alivio del dolor y de desequilibrio fisiológico.

**Necesidad de amor y pertenecer**; son necesidades orientadas socialmente, depende de que ocurra cierto grado de satisfacción de las necesidades fisiológicas y de seguridad; las necesidades de amor son evidentes durante la adolescencia y la edad de adultez joven. Dentro de estas necesidades se encuentran la necesidad de amigos, de compañeros, de una familia, de identificación con un grupo y de intimidad con un miembro del sexo opuesto.

Otra de las necesidades dentro de esta clasificación es la **necesidad de estima**; son necesidades asociadas a nuestra constitución psicológica. Se pueden subdividir en dos tipos: las que se refieren al amor propio y las que se refieren al respeto de otros (reputación, condición social, fama, etc.). Un trastorno en esta área lleva a un sentimiento de inferioridad que se manifiesta con sentimientos de culpa y de vergüenza.

Retomando el planteamiento de Morales en cuanto a que para Maslow la motivación está asociada con los deseos, asevera que entre las motivaciones de los seres humanos está el deseo sexual, el cual se percibe como una experiencia emocional subjetiva que puede generar diversas reacciones dependiendo de diferentes variables, entre otras, la estructura de la personalidad y las actitudes. Esta experiencia emocional subjetiva es una experiencia íntima, personal e intransferible. Debe ser vivida, como indican algunos autores, como un estado agradable y de bienestar que implica la predisposición a buscar satisfacción sexual, aunque no necesariamente se activen comportamientos. Levine (citado por Sierra, Zubeidat, Carretero y Reina, 2003) plantea que el deseo sexual está constituido por tres componentes:

Componente biológico, mediado por el sistema neuroendocrino, componente social y componente individual/interpersonal. Así, el deseo sexual se definiría como un estado de sentimientos subjetivos que se desencadena por una serie de estímulos externos e internos, manifestándose a nivel conductual; es esencial un adecuado funcionamiento neuroendocrino para que se experimente este estado y una suficiente estimulación sexual provocada por dos fuentes diferentes (una individual y otra ambiental).

### **Importancia de la vida sexual para el desarrollo humano.**

En el artículo intitulado **sexo con sentido** (2006) publicado en la Revista Trimestral Latinoamericana y Caribeña de Desarrollo Sustentable, se plantea que La búsqueda de la felicidad es un derecho inalienable del ser humano. Pero es sabido que la diversidad humana hace imposible concebir un modelo único de felicidad cuyos objetivos satisfagan a todos por igual. Se supone que los actuales modelos de desarrollo humano están orientados a facilitar la búsqueda individual de la felicidad, o lo que es lo mismo, facilitar que miles de millones de proyectos individuales de felicidad puedan hacerse compatibles. Expresado con otros términos, lograr una sociedad que para ofrecer más opciones individuales se centre en el pleno desarrollo del potencial humano de cada persona y satisfaga sus necesidades básicas; el desarrollo humano es, ante todo, una fórmula para

engrandecer la libertad personal y el potencial creativo de la sociedad en su conjunto.

No obstante, el tema de la sexualidad y la libertad que ella demanda para satisfacer las infinitas necesidades que en ese terreno impone la inevitable diversidad humana es, casi sin excepción, soslayado por los teóricos del desarrollo y las necesidades básicas. Para muchos, la única conexión entre sexualidad y desarrollo es controlar el crecimiento de las tasas demográficas. Para no pocas personas el sexo es un tema del que es mejor no hablar.

Pero poco sentido tiene cerrar las puertas si el sexo está entrando por las nuevas ventanas (Windows) de Internet. El impacto de las nuevas tecnologías de la información no sólo ha transformado el modo de producir, promover y vender bienes y servicios sino también el modo en que las personas se comunican e interactúan; la sexualidad es una de ellas.

En este mismo artículo – **sexo con sentido** – se plantea que las sociedades abiertas son indiscutiblemente más permisivas hoy en materia sexual que hace unas décadas. No es algo de lo que debemos lamentarnos. El movimiento de derechos humanos ha venido ampliándose hacia nuevos sectores y codificando principios de tolerancia y convivencia hacia la diversidad humana. Si era normal discriminar por raza y género en la primera mitad del siglo XX hoy ya no lo es y de manera creciente las prácticas y preferencias de múltiples minorías sexuales reclaman respeto a sus opciones y una legalidad que las ampare. La lógica expansiva e inclusiva en el desarrollo universal del movimiento de derechos humanos ha tocado las puertas de aquellos perseguidos por sus preferencias sexuales.

### **La virtualidad como experiencia humana en el nuevo siglo.**

Millán (2006) plantea que la sexualidad es uno de los aspectos más complejos del ser humano, en ella se mezclan condicionantes físicos, biológicos, emocionales, culturales, sociales, entre otros; cualquiera de estos elementos puede influir en los demás y potenciar consecuencias en cadena. A lo largo de la historia se ha analizado la sexualidad desde diferentes disciplinas, desarrollando diversidad de teorías y puntos de vista. Podrían establecerse épocas en función del concepto de sexualidad imperante, su forma de asumirla y llevarla a la práctica; por ejemplo, XIX fue el siglo de la sexualidad ocultada; el XX, el de la revolución sexual y el XXI, el siglo del sexo virtual.

Prosigue Millán, se ha pasado de una sociedad de consumo donde lo material era un valor incuestionable a una sociedad de transacciones simbólicas donde el sexo se convierte en un intercambio de bits más. La sensación material ha sido reemplazada por el reino de lo inmaterial, el átomo que se mide y sopesa ha sido sustituido por el bit que es energía. Esto que tocamos es lo real y aquello lo hiperreal. El salto que se produce desde los conceptos tradicionales de la sexualidad es abismal. Se busca el placer más allá de estímulos físicos, se retoma la subjetividad de experiencia individual, estamos frente a un "otro" mental y emocional.

El ciberespacio ha permitido mostrarnos la evidencia de lo que somos y de lo que queremos ser; mostrar la sexualidad de forma espontánea, una sexualidad no condicionada, parte de lo más profundo del ser humano liberado en entornos sintéticos donde el mostrarse en la evidencia de los deseos u ocultarse tras el

anonimato de una pantalla viene a ser lo mismo. El ciberespacio adquiere una dimensión nueva en la que se articulará una sociedad simulada, o comunidad virtual, de una complejidad casi equivalente a la de la sociedad real.

Ante los avances en el desarrollo de la red es un tanto difícil dudar que estemos ante un nuevo espacio social y no simplemente ante un medio de información y comunicación. Un entorno de socialización donde el hombre crea su propia autoconciencia, se relaciona y siente. Obviamente que un cambio de paradigma se impone en la relación entre la sexualidad y la genitalidad. El coito, la relación física, se pierde en la red, no es necesario el contacto de los cuerpos para establecer una relación puramente sexual. Con ello se está modificando el concepto de género, los roles femenino y masculino, el planteamiento de la norma dentro de los patrones sexuales. Cualquier comportamiento es admitido en los encuentros virtuales como si de un simulacro no real se tratase.

### **Second Life, un espacio para la fantasía sexual y afectiva.**

Limone (s/f) psicóloga social, sexóloga y terapeuta de pareja afirma que las fantasías sexuales son imágenes, sonidos, sensaciones que se dibujan en nuestro cerebro sea voluntaria o involuntariamente, las cuales se relacionan, por supuesto, con la actividad sexual. Constituyen una actividad cognitivo-afectiva (es decir, de pensamiento y emociones) que se presentan en las personas desde la juventud.

Prosigue Limone, existen mucho motivos de fantasía, como por ejemplo, imaginarse en el nuevo trabajo que queremos conseguir, en las vacaciones ideales, en cómo será el bebé que tenemos tantos deseos de tener o, incluso, algunas nada agradables como fantasear con el despido, el accidente de un ser querido, el padecer una enfermedad, etc. Sin embargo, a estas fantasías desagradables hemos preferido llamarles pensamientos intrusivos para distinguirlos de las placenteras fantasías.

También existen fantasías románticas, amorosas, en las que la persona puede sentirse amada y amando a alguien imaginario, a una ex pareja, una persona desconocida que ha visto casualmente, etc. Además, Limone hace una clasificación de las fantasías, las que se dan de acuerdo con el ambiente en que se desarrollan, según el número de participantes y aquellas en las que se distingue entre quién fantasea y es observador y aquellas fantasías en las que se ve como un participante.

Del planteamiento hecho por Limone acerca de las fantasías se deduce que pretender envolver la palabra fantasía dentro de una definición es como tratar de agarrar una nube con las manos porque la fantasía es muy dinámica, cambia con frecuencia y no posee límites, por lo tanto, es imposible tocarla con las manos; la fantasía tiene la facultad de atrapar a la persona y hasta de sucumbirla en sus encantos, una vez que la persona la saborea ya no podrá parar de soñar.

Ahora se hace presente una duda, ¿Cómo se podrán realizar fantasías sexuales en SL? Antes de buscar la respuesta es conveniente saber que Second Life (SL) es un mundo virtual en 3D creado y disfrutado íntegramente por sus residentes; desde la óptica de De Miguel Madrazo (2009)

El programa nos ofrece una segunda vida en la que cada uno puede ser lo que quiera y como quiera, el límite es la imaginación. Este entorno es quizás el más peculiar de los que existen para relacionarse por **Internet**. Aquí no nos identificamos simplemente por un nick, sino que además

tenemos que elegir un personaje con apariencia determinada, que vamos modificando según nuestros gustos y nuestro conocimiento. Los usuarios no solamente hablan y se ven, sino que además pueden pasear, explorar, ver películas, bailar, asistir a exposiciones, realizar cursillos o hacer el amor.

### **Avatar o Avi (AV).**

Al personaje al cual hace referencia Madrazo es el Avatar, el cual según Torresani (s/f) es una representación virtual de ti mismo; Torresani ejemplifica, yo soy Zoe Graystone... y mi avatar es exactamente igual que yo, pero puedes crearlo como quieras; por ejemplo, si yo tuviera un avatar... tendría el pelo corto y rosa y grandes ojos azules... y labios rojos y que lleve ropa divertida... que sea como uno de esos personajes de anime japonés. Así que tu avatar será como tú quieres que sea.



Por lo tanto, se puede concluir que un Avatar es un personaje digital que el residente de SL puede crear y personalizar (es el residente en 3D). El residente puede crear un avatar que se parezca a él tal cómo es en su vida real o puede elegir una identidad totalmente diferente. Todo es cuestión de la imaginación de cada persona; es decir, quién quiere ser.

Obviamente que la mujer residente en SL puede modificar su apariencia como lo desee; puede modificar la estatura que tiene en RL, la estructura corporal, el cabello, color de ojos y de piel; dicho con otras palabras, puede ver en su Avi la mujer que físicamente le hubiese gustado ser y no la que actualmente es producto de sus

transformaciones en RL, propias de los años vividos; desea mantenerse con una apariencia física atractiva y agradable y lo logra construyendo su Avatar bajo esos estándares de belleza anhelados.

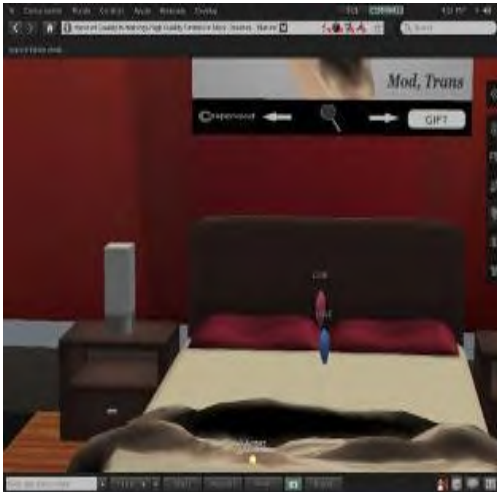
### **Comunicación en Second Life**

Los residentes en SL pueden comunicarse por el chat normal o general y por mensajería interna (MI); por el chat normal la gente puede escuchar la conversación entre más de dos personas hasta 20 metros de distancia y de 100 metros si grita. Como una ayuda puede abrir el minimapa y hacer que sea un cuadrado de alrededor de 4 centímetros de lado. El círculo que contiene las letras representativas de los puntos cardinales (N, E, S, W) representa aproximadamente la distancia de chat efectiva desde su posición.

Puede enviar también Mensajes Instantáneos (MI) directamente a personas o grupos a cualquier punto de SL, con sólo pulsar el botón IM (MI), ubicado en la parte inferior derecha de su pantalla. Los MI son privados y sólo pueden ser oídos por la persona o grupo a los que usted habla. **(Second Life FAQ/es).**

## Actividad sexual en Second Life

El sexo virtual es bastante común en SL. Todo está permitido aquí con el consentimiento entre adultos. Debe mantenerlo dentro de las áreas *Mature* (Adulto) por supuesto todas las áreas muestran si son *Mature* o *PG* (Adulto o Públicas). La mayoría de las veces el sexo virtual se realiza mediante el chat y también utilizan todo tipo de accesorios visuales. Muchos de esos accesorios pueden "animar" tu avatar y el disparador de esas animaciones está dentro de las "pose balls" (bolitas para posturas), que habitualmente se encuentran en el mobiliario (camas, sofá, bañeras, duchas, etc.) Las azules son para los avatares



hombres y las rosadas para los avatares de las mujeres, pero muchos creadores tienden a usar otros colores.

En las prácticas sexuales en SL debe respetarse los estilos de vida de otras personas; se podrá ver una variedad de conductas sexuales aquí, por lo tanto no se debe adoptar una actitud demasiado dura juzgando a otros residentes de SL. Hay que recordar que todo es con acuerdo entre las partes (consentimiento adulto) y la idea es constituir un grupo muy animado en SL.

El análisis de los diferentes aspectos señalados en la fundamentación teórica constituyó un excelente referente empírico para encontrar respuesta a las interrogantes del planteamiento del problema, una vez que se analizó la información recolectada a través de la entrevista semiestructurada que se le hizo a un grupo de mujeres en SL, desde noviembre de 2010 a julio de 2011.

## METODOLOGÍA.

Este estudio está enmarcado dentro de lo que Strauss y Corbin (2002) denominan teoría fundamentada, "se refiere a una teoría derivada de los datos recopilados de manera sistemática analizados por medio de un proceso de investigación. En este método, la recolección de datos, el análisis y la teoría que surgirá de ellos guardan estrecha relación entre sí" (p. 13).

Para comprender las vivencias sexuales de la mujer en SL, través de su Avatar, su opinión se analizó minuciosamente mediante la creación de categorías, con sus propiedades y dimensiones, y descubriendo las relaciones entre los conceptos; este proceso se llevó a cabo mediante la codificación abierta y axial. El hecho de que la teoría fundamentada se base en datos permitió generar conocimientos, aumentar la comprensión y proporcionó una guía importante para la acción, durante la realización de este estudio (Strauss y Corbin; 2002).



## **Procedimientos.**

Durante la realización de este estudio se entrevistó, por el chat interno de SL (MI), a un grupo de mujeres de diferente nacionalidad. Durante la entrevista se sondeó la opinión en torno a diversos aspectos tales como el punto de vista de cada mujer en cuanto al sexo en SL; experiencias sexuales en SL; vinculación de las vivencias sexuales en SL con RL e infidelidad en RL.

Para obtener información del grupo de mujeres sobre sus vivencias sexuales en SL a través de su Avatar, el investigador les informó acerca del propósito del estudio, hizo hincapié en que la información sería divulgada sin la identificación de ninguna de ellas; también se estableció el compromiso que al concluir el estudio se les daría a conocer vía E-mail; una vez finalizada la fase de información y manifestada su disposición a cooperar se sostuvo conversaciones informales (redacción por Mensajería Interna-MI) con alrededor de 25 mujeres; con base en esas conversaciones y lo planteado en la fundamentación teórica se elaboró un guión de entrevista semiestructurada con 14 preguntas.

Posteriormente, se entrevistó a varias mujeres de diferentes países, Argentina, Uruguay, Chile, España, México, Colombia, Estados Unidos, Brasil y Puerto Rico; las chicas entrevistadas fueron aquellas que respondían el saludo que les daba el investigador, a través de su Avatar (de nombre Avelino) y que manifestaron la disposición de hablar sobre el tema de las vivencias sexuales en SL, una vez que se les informó sobre el propósito del estudio, el destino que se le daría a la información de manera anónima y el compromiso en darles a conocer el estudio una vez que finalizara; la entrevista se desarrolló en el transcurso de una conversación informal; la charla siempre se inició con un saludo cordial y cortés en el idioma que habla la chica (el idioma se detectó a través del traductor que tiene puesto el Avatar del investigador); en español, hola hermosa dama cómo estás; en inglés, hello beautiful lady how are you y en portugués, Olá bela como você; por lo general, las chicas contestaron el saludo (redactado en MI) de manera muy parca aunque en ocasiones una vez que respondían el saludo preguntaban ¿De dónde eres? ¿Cuántos años tienes en RL? ¿Tienes novia en SL? Esto de la edad en RL pareciera ser muy importante para ellas porque cuando Avelino decía una edad superior a los 40 años ya no mostraban mucho interés por mantener la conversación, pero cuando decía que tenía 22; 24, 25 ó 35 años la conversación llegó a durar hasta dos horas, en ese primer encuentro; otro hecho importante en cuanto a la edad es que la mayoría de las chicas reportó una edad que oscilaba entre 20 y 35 años.

De todas las chicas entrevistadas sólo nueve permitieron llevar a cabo la entrevista en su totalidad, las demás, en la segunda o tercera pregunta se rehusaban a continuar respondiendo esgrimiendo que no querían mezclar RL con SL o a la inversa; durante la conversación informal se intercalaban las preguntas de la entrevista para evitar el tedio por parte de la chica al tener que estar respondiendo preguntas de manera consecutiva; también el investigador, a través de su avatar (Avelino), cuando el momento lo permitía, halagaba a la chica con expresiones que la hicieran sentir bien, tranquila y relajada; por ejemplo, ¡Qué hermosa eres! ¡Me sentiría inmensamente feliz si le dieras la posibilidad a mi corazón de naufragar en esa hermosa expresión de tu mirada! ¡La hermosa figura de tu cuerpo acelera las palpitaciones de mi corazón! Las chicas sonreían (jajaja),

daban las gracias, manifestaban sentirse muy halagadas y casi todas decían: ¡Que romántico eres! ¡Que lindo eres! ¡Me gustas como eres! El halago, al parecer, motivó a la chica a solicitar la amistad y obviamente que Avelino la aceptaba; una vez que la amistad era aceptada cada vez que los dos estuvieran conectados en SL se veían a través del visor que estuvieran utilizando y se invitaban (Teleportar-TP) para ir a un determinado lugar a bailar, a pasear, a recrearse en un parque de atracciones y en ese preciso momento se iniciaba una nueva conversación informal y se continuaba con la entrevista, en aquellos casos en que no se había podido culminar en el primer encuentro; en algunos casos la conversación se prolongó hasta por tres horas, porque ellas tenían que ir a RL a hacer otras actividades y había que esperar su regreso, siempre dejaban su Avatar en el lugar donde se estaba conversando; también se dio el caso que se caían (salían de SL debido a fallas de conexión en su red y había que esperar su ingreso nuevamente a SL).

## **ANÁLISIS**

El análisis consistió en codificar de manera abierta y axial para categorizar e interpretar las opiniones dadas por el grupo de mujeres. Se utilizó el software profesional de análisis cualitativo Atlas. ti V6.0. (Muhr, 1997). Durante el análisis se regresó constantemente a los datos originales para verificar el contexto y la claridad; se revisó la saturación de categorías y se buscó patrones, tendencias, similitudes, diferencias y los casos especiales.

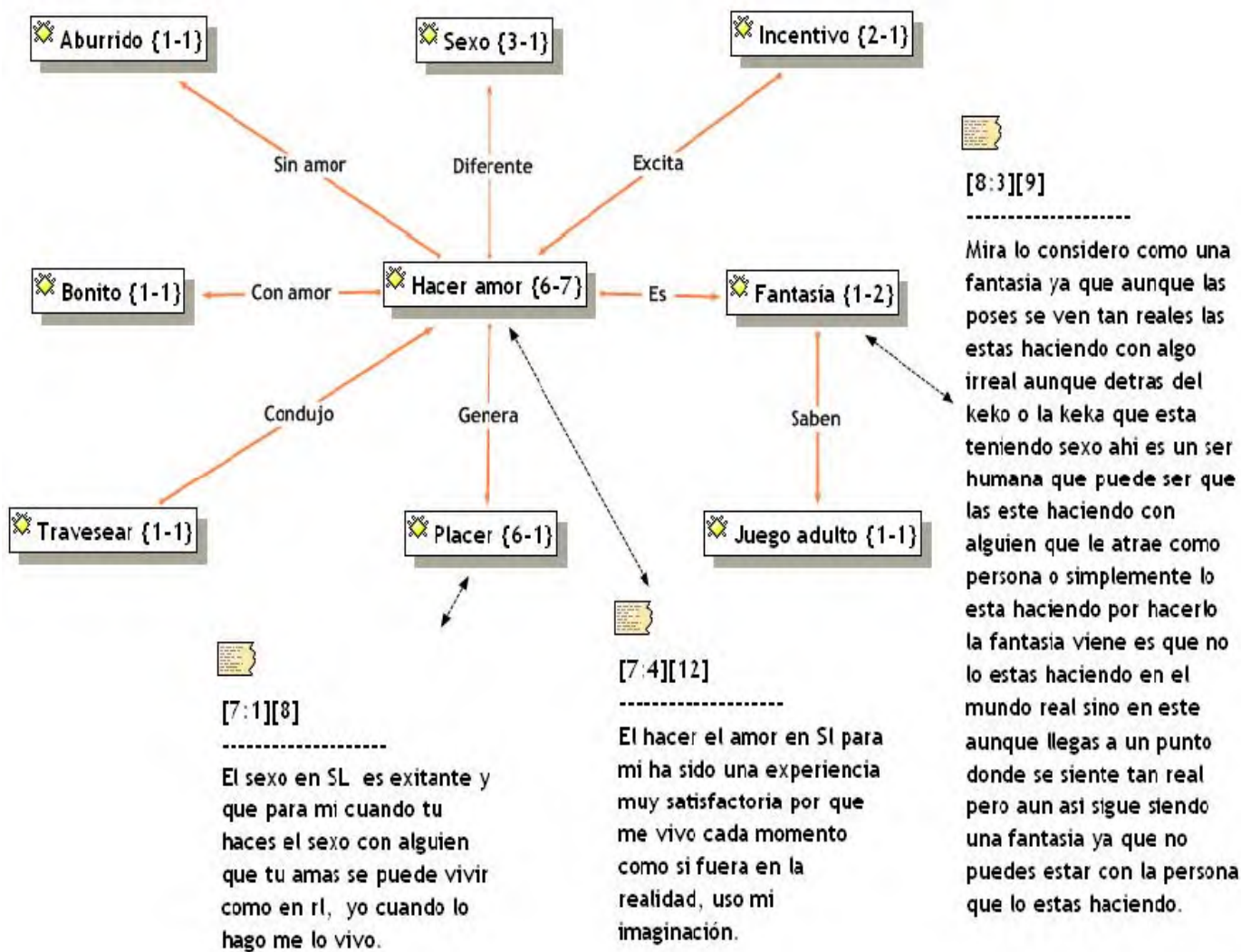
## **RESULTADOS E INTERPRETACIÓN.**

En esta parte del estudio se analiza e ilustra en diferentes gráficos la opinión de nueve mujeres sobre su experiencia sexual en SL a través de su avatar.

### **Sexo en Second Life (SL)**

Al indagar acerca de la opinión que tienen las mujeres con respecto al sexo en Second Life (SL) la mayoría lo describe como una fantasía, algo muy bello, bonito, hermoso y en especial cuando lo hacen con la persona que aman porque ven cómo su avatar y el de su pareja amada se tocan, besan y acarician. También hubo quien considera que es el lugar donde se pueden dejar salir algunos deseos y emociones que en la vida real (RL) no salen.

Además de los testimonios que ilustra el gráfico 1 en los códigos fantasía, placer y hacer el amor hubo opiniones como las siguientes:



**Gráfico 1. Red de relaciones sobre la opinión de las mujeres en torno al sexo en SL**

“Para mi el sexo en SL es bello la verdad q cuando tienes una relación y pasar al nivel de hacer sexo pues es bello”.

“Bueno eso depende por que el sexo en SL es chevere cuando estas en pareja”.

“Pues es algo hermoso por que te conectas con la persona con la que estas bien y si esa persona es a la que amas pues es mas lindo el momento”.

“Yo al principio ni sabia que se podian hacer tantisiimas cosas aqui jajaja era inocente pero poco a poco fui descubriendo cosas y me di cuenta que es una manera de desfogar algunos deseos o emociones que a veces no salen en rl al menos no por completo”.

Estos relatos en cierta medida son coincidentes con lo expresado por una venezolana de 27 años en el periódico **6to Poder** (2011) "...hoy, felizmente, hago lo que él me pide y viceversa hasta que llegamos al máximo placer. Estos han sido los mejores orgasmos que he tenido junto a mi novio y eso se lo debo a los avances tecnológicos" (p. A8).

También se observa en el gráfico 1 que hay mujeres que diferencian entre sexo y hacer el amor; para algunas, el sexo se hace con cualquiera sin la manifestación de los sentimientos; es un actividad rutinaria que se hace sin amor lo cual produce aburrimiento mientras que hacer el amor incentiva la presencia de los sentimientos porque se hace con la persona que se ama y por tanto hay una entrega total. Por otra parte una de las entrevistadas asevera que SL es el lugar donde la mujer es vista por los hombres como un asistente para estimular la masturbación, pero al propio tiempo otra de las entrevistadas sostiene que siendo SL un juego de adultos las personas están concientes de lo que hacen en función de las necesidades e intereses de cada quien. Las siguientes conjeturas sustentan lo planteado.

"Sexo puedes tener con cualquiera, en cualquier momento y donde sea y hacer el amor... bueno pues eso ya es otra cosa!!!!"

"Hacer el amor es involucrar sentimientos "sentirlo" y que te haga vibrar!! Es entregarse completamente".

"Acá en SL las mujeres somos tomadas como asistentes de masturbación".

"Por ser un juego de adultos, obviamente sabes a lo que vienes; pero es tu decision aceptar o no eso depende de los motivos, necesidades o intereses que te haya traído o que tu tengas aquí".

## **Experiencias sexuales en SL**

Al preguntarles a las mujeres si habían tenido novio o novios en SL las nueve respondieron afirmativamente y agregaron que habían tenido relaciones sexuales con sus novios porque se habían sentido atraídas por su forma de ser, su dulzura, su amabilidad, su ternura, por lo apasionado y romántico; dos de ellas manifestaron que llegaron a enamorarse de sus novio. Otro de los aspecto influyentes en la atracción de las mujeres por las relaciones sexuales en SL son las animaciones, las cuales consideran que son maravillosas, muy creativas porque las posiciones que poseen las hacen sentir como si estuvieran haciendo el amor en RL.

También revela el cuadro 2, mediante el código motivación, que son variadas las causas que motivan a este grupo de mujeres a tener relaciones sexuales con su chico en SL; la curiosidad, la novedad que presenta el sistema SL, el amor, la pareja, el lugar que elige su chico y su excitación son las razones que esgrimen algunas de ellas; una de estas mujeres manifestó que su motivación se producía cuando su pareja la valora como persona, cuando le brinda atenciones y evidencia preocupación por entenderla tal cual es ella en SL; otra chica declaró que su motivación se genera por la ausencia de su pareja en RL y

las frecuentes insinuaciones que le hacen los hombres cuando se encuentra en la playa.

Otra de las revelaciones de interés durante esta entrevista fue la aspiración de una de las chicas en cuanto al comportamiento de su novio; le encanta que la enamore, que la lleve a bailar, a cenar y que la quiera besar porque para ella en todo momento su prioridad no es el sexo aunque reconoce que para la mayoría de los hombres tanto en RL como en SL es prioritario el sexo; una de las entrevistadas llegó a manifestar que SL le había permitido comprobar lo que se decía en RL en cuanto a que el 90% del cerebro de los hombres es puro sexo.

Durante la conversación con estas chicas también se evidenció decepción en una de las entrevistadas ya que en varias oportunidades tuvo a punto de casarse, tenía su vestido de novia, casa y fecha para la boda y su novio la dejó por otra.

A continuación se presentan algunos de los testimonios dados por las entrevistadas.

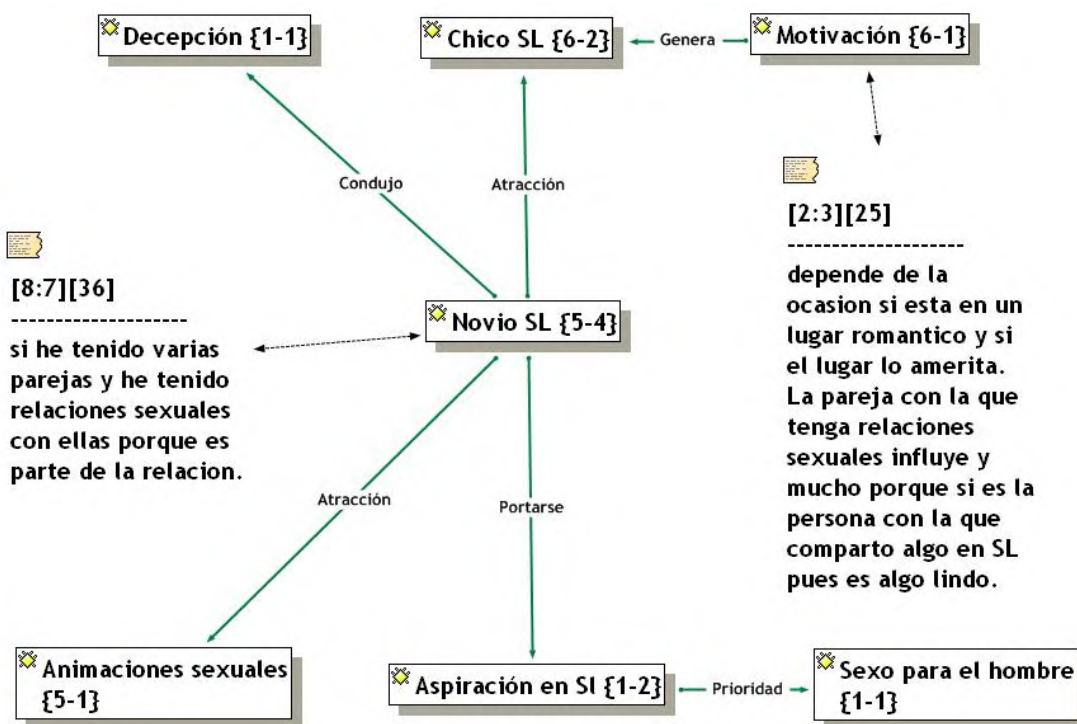
“Por curiosidad; bueno creo que fueron ambas cosas tanto como curiosidad como que me atrajo muchas cosas de él; entre otras su forma de ser, la manera en que logro conquistarme también el lugar influye mucho”.

“El papa de mi baby él es una persona muy amable, tierno, con el que tengo amistad y que no me exige nada y además es apasionado jejeje que te puedo decir me gusta lo romántico es una persona linda”.

“Las animaciones están hechas para que hagan algunas funciones como en la vida real”.

“jajaaj creo que las animaciones son totalmente increíbles ya que en la vida real pues a veces la relación sexual se hace monótona y simple, lo mismo y por ese medio uno experimenta diferentes métodos, poses de como mantener una relación encendida en la vida real y aun más creativa me parece estupendo ver las cantidades de poses de las cuales uno puede aprender y poner en práctica en la vida real”.

“Si he tenido novios, he hecho el amor con ellos y he estado a punto de casarme, con vestido comprado y casa pero justo antes de eso, se han demostrado con otra cara por eso decidí no buscar boda aquí ni pareja fija y me han dejado por otras pero bueno eso es algo normal aquí. Esos hombres me decepcionaron al engañarme, al demostrar una personalidad agresiva, pero ya no me importa son del pasado y algo que adoro es que me enamoren, que me lleven a bailar o cenar y que me quieran besar, no siempre es mi deseo llegar al sexo pero aquí y en RL la mayoría de los hombres eso es lo que les urge”.



**Gráfico 2. Red de relaciones sobre las experiencias sexuales de las mujeres en SL**

### Vinculación de las vivencias sexuales en SL con RL.

El gráfico 3 ilustra las relaciones que se dieron entre las opiniones de las nueve mujeres en cuanto a experimentar mayor satisfacción haciendo el amor en SL que en RL; la satisfacción que le da su pareja en RL; la obtención de experiencias en SL que no se podrían obtener en RL; las posibles sensaciones que se generan en RL cuando se hace el amor en SL y la influencia que han tenido los recuerdos de la actividad sexual en SL en el momento que hace el amor en RL.

En cuanto a si se siente mayor satisfacción hacer el amor en SL que en RL la mayoría de las mujeres considera que no es posible porque hacer el amor es algo más tangible; se necesita el contacto con la piel para disfrutar a la pareja, olfatear su aroma, sentir sus caricias; dicho en otros términos, los cinco sentidos en acción no pueden ser superados en SL. También hubo quien opinó que cuando no hay convivencia con la pareja en RL porque se han perdido los intereses, tales como la pasión que en algún momento los unió se recurre a una pareja irreal para satisfacer en la virtualidad las fantasías que se necesitan en la realidad. Una de las chicas sostiene que en SL se puede lograr la excitación tal como en la realidad, pero que influyen factores como la concentración y el cómo se siente con la pareja con la cual hace el amor.

Las siguientes son opiniones de algunas mujeres en cuanto a la posible existencia de mayor satisfacción al hacer el amor en SL que en RL.

“noooooooooooooooooo NUNCA, por que.... necesitas el contacto piel a piel, el olor, el sabor... acá te lo imaginas pero NUNCA sera lo mismo que SENTIRLO REALMENTE... acá SIENTES COSAs, se despierta el deseo pero... no, NUNCA SERá igual que bien”.

“Mira en rl se siente mejor porque asi disfrutas a tu pareja piel con piel, pero tanto la relación sexual en SL como en RL pueden ser satisfactorias”.

“No, por que en sl no hay penetracion y en rl si”.

El 50% de las entrevistadas manifestó tener pareja en su mundo real (RL) y casi todas coinciden en que se sienten satisfechas cuando hacen el amor en RL porque su pareja es paciente, delicada ya sabe lo que le gusta; una de ellas aseveró que adora el sexo con su pareja porque él es maravilloso y porque tienen un gran afinidad; sin embargo, una de las chicas manifestó que su pareja en RL no la satisface, que sólo piensa en él y ella se considera muy activa sexualmente.

Los siguientes son algunos de sus testimonios:

“Sí me satisface porque es muy paciente delicado y sabe lo q realmente me gusta”.

“jajajajaja adoro el sexo con mi novio es maravilloso. Hay una afinidad increíble, sabe como hacerme vibrar y yo a él es una integracion exquisita”.

“No me satisface por que no sabe complacerme él piensa en él, cuando él esta caliente me busca de lo contrario no y soy muy sexual”.

En lo atinente a que SL permite tener experiencias sexuales que en RL no se podrían obtener, la mayoría de las entrevistadas considera que es verdad; una de ellas sostuvo que como su pareja no la ve puede hacer cosas que jamás haría en RL; para otra de las entrevistadas SL le permite conocer cosas que le eran desconocidas aunque no las siente totalmente. Otra de las chicas sostiene que al permitir que la imaginación vuele se tienen mejores experiencias; también hubo quien manifestó que en SL se pueden hacer muchas cosas sin avergonzarse y sin el temor a ser juzgada por la humanidad; que en este sitio la curiosidad siempre la va a llevar a la experimentación y lo podrá hacer con plena libertad sin temores. Una de las que no tuvo identificada con el planteamiento inicial manifestó que tanto en SL como en RL se tienen las experiencias sexuales que se deseen.

Seguidamente se presentan algunas de las opiniones en cuanto a que SL le permite a la mujer tener experiencias que no serían posibles lograrlas en RL:

“Por supuesto que sí, alguna vez me dio curiosidad de estar con mujeres pero me di cuenta que no me gustaba asi que no lo intente mas lo mio lo mio son los hombres en sl y rl”

“obviamente q si por que tienes mejores experiencias y hace q tu imaginacion vuele”.

“Definitivamente sí, siempre y cuando sea con una persona de una mentalidad abierta; mira yo en la vida real por mis valores no haria muchas

cosas que hago aquí en SL que puedes experimentar sin avergonzarte ni que te juzguen como seres humanos, siempre seremos curiosos pero hay cosas que jamás harías en la vida real, pero siempre estas con el que como sería o como será y pues aquí lo puedes experimentar”.

Con relación a la manifestación de sensaciones en RL durante las relaciones sexuales en SL algunas de las entrevistadas sostienen que si hay concentración en el acto sexual se siente nervios, excitación, placer y se logra conseguir hasta el orgasmo en RL; otras manifestaron que esas sensaciones son muy parecidas a las que han sentido en RL previo al acto sexual; una de ellas manifestó que sintió excitación y deseo, que le hubiese gustado que ese momento que estaba viviendo con el chico en SL fuera real. Hubo quien manifestó que mientras hacía el amor en SL en RL llegó a sentir que se cuerpo vibraba, su pecho se apretaba y el corazón como que quería salirse; prosigue esta entrevistada, llega a sentirse que se está en el máximo éxtasis.

Estos son algunos de los relatos:

“Si he sentido sensaciones, si una se concentra con la persona con la que esta en ese momento puedes llegar hasta la excitación y el orgasmo”.

“Sí he sentido sensaciones, claro no todo pero si llego a sentir excitación, se me antoja y bueno el cuerpo reacciona”.

“La verdad si he sentido sensación en RL por que como te digo buela tu imaginación, pues se siente cosita y como q se siente la necesidad de hacerlo”.

En cuanto a la presencia de algún recuerdo sobre sus vivencias sexuales en SL durante las relaciones sexuales en RL, tres manifestaron que sí han tenido algún recuerdo pero que no tuvo ninguna influencia en la relación sexual en RL; una de las chicas manifestó que cuando ha hecho el amor en RL se le han venido algunos recuerdos de las experiencias sexuales que ha tenido en SL y que en ese momento ha sentido mayor excitación; otra de las chicas dijo que recordó algunas de sus vivencias sexuales en SL cuando, involuntariamente, adoptó algunas de aquellas posiciones durante la relación sexual en RL; también una de las chicas entrevistadas manifestó que hubo un momento en que recordó al chico con el que tuvo relaciones sexuales en SL.

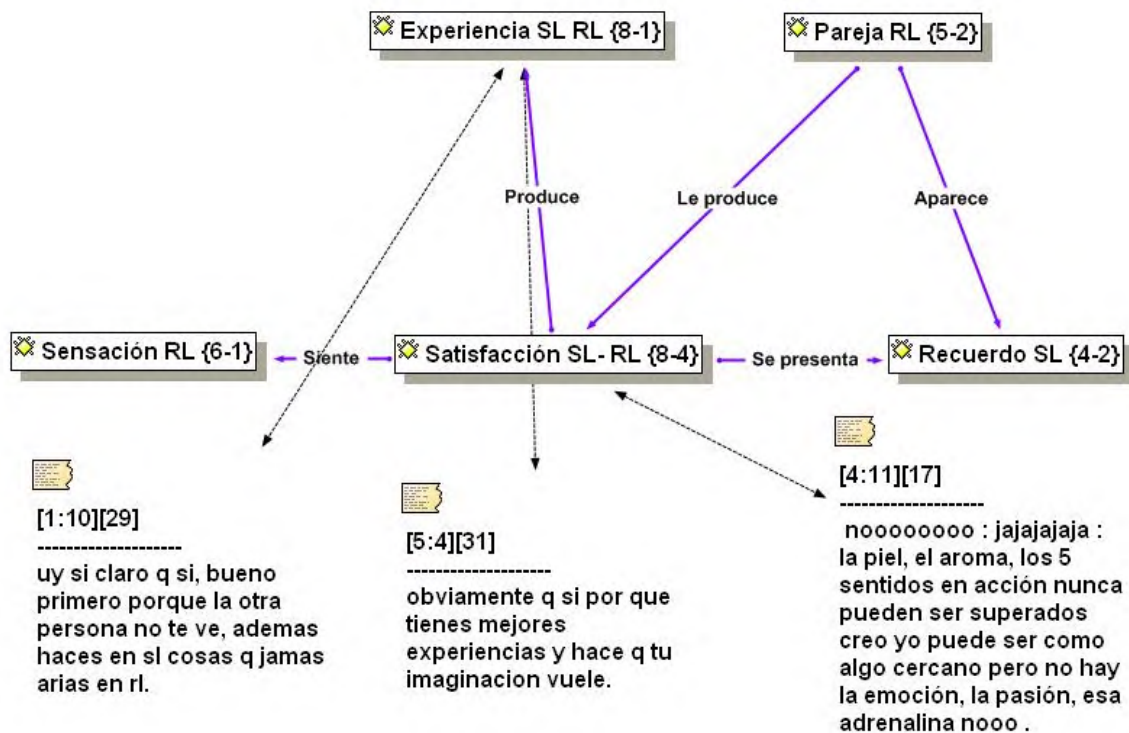
Las siguientes son algunas de las opiniones de las entrevistadas:

“Sí tuve algún recuerdo; estuve pensando en la persona con la que he tuve relaciones sexuales en SL”.

“Sí recordé, pero no influyó en nada durante la relación sexual en RL”.

“jajajajaja Sí recordé, sobre todo cuando se me ocurre inconcientemente una posición”.





**Gráfico 3. Red de relaciones sobre la vinculación de las vivencias sexuales en SL con RL.**

### Infidelidad en RL.

En cuanto a la posible existencia de infidelidad de la mujer hacia su pareja en RL por el hecho de haber tenido experiencias sexuales en SL, a través de su Avatar, un poco más de la mitad de las entrevistadas considera que no ha sido infiel porque SL es un mundo virtual donde se lleva a cabo algunas fantasías; es decir, consideran a SL como el lugar que les permite reproducir por medio de imágenes algunas de sus vivencias sexuales en RL.

Menos del 50% de las entrevistadas considera que sí hay infidelidad porque aunque no hay contacto físico lo hay de manera emocional ya que cuando hacen el amor en SL lo viven como si fuera en RL y, además, porque se llega a conocer tanto a una persona en ese juego que sientes que te llena mucho ya que te hace revivir tus experiencias sexuales en RL. Una de estas chicas piensa que por la forma como fue educada y por los principios que le inculcaron pues le ha sido infiel a su pareja en RL al haber vivido momentos sexuales agradables en SL con su novio.

Los siguientes son algunos de los testimonios de las entrevistadas:

“No para nada, no soy infiel, porque finalmente SL es una fantasía como puede suceder con un artista así que no, yo a él no se lo haría en RL lo quiero mucho”.

“Mira la verdad como te digo este es un mundo virtual y así se queda, lo real es lo real y claro que no engañas a nadie”.

“Nunca he hecho sexo en RL cuando estaba con mi pareja RL, pero creo que si sería una infidelidad”.

“Si considero que he sido infiel, aunque sea un juego, porque cuando hago el amor en RL me lo vivo como si fuera real”.

“En una forma creo que es infidelidad aunque no físicamente pero si emocional ya que llegas a un punto donde llegas a conocer a una persona en este juego que te llena tanto y llega a conocer tu alma, tus pasiones, tus deseos que deseas estar al lado de ese hombre y revivir la experiencia que se tiene en este juego pero en la vida real”.

Con relación al tema de la infidelidad por Internet existe una gran polémica ya que en estas relaciones no existe el contacto físico y tampoco se da paso a un encuentro personal. Al consultar el término infidelidad en el diccionario de la Real Academia de la Lengua se observa que es concebido como falta de fidelidad; quebrantamiento de la fe. Fidelidad, es definida como lealtad, observancia de la fe que uno debe a otro. Como puede observarse estos conceptos no tienen un aporte importante en cuanto a la infidelidad en Internet.

Sin embargo, “todos sabemos que infidelidad es cuando se traiciona la confianza de su pareja teniendo una relación con otra y que deja secuelas graves para poder continuar” (Ávila Mileham). Esta autora en uno de sus estudios encontró que el 83% de los encuestados afirma que una relación por Internet no se puede considerar una infidelidad por falta de contacto físico, pero no podemos negar, dice Ávila, que en estos casos se ve involucrada una tercera persona y se implican sentimientos, pensamientos, fantasías, emociones y tiempo; mucho tiempo que debería estar disfrutando con su pareja real.

A esto habría que agregar, sostiene esta autora, que hay que tomar en cuenta lo que algunos expertos dicen con respecto a la infidelidad y es que se busca para llenar espacios que la otra persona no sufre, mientras que la pareja por Internet lo hace y mucho mejor que una pareja real porque el medio permite que se diga lo que se quiere ser y no lo que realmente es.

Farah (2006) sostiene que la infidelidad por Internet se está poniendo de moda y “¡el que esté libre de pecado que presione la tecla Enter!” Farah hace referencia a otros estudiosos del tema que aseveran que la infidelidad no necesariamente implica contacto sexual físico, que no es problema de piel, que el simple hecho de que aparezca una tercera persona a la que se le dedica el tiempo que no se comparte con la pareja en RL ya afecta la relación, no importa si esto sucede en vivo y en directo o a través de Internet. “Los cuernos duelen, así sean virtuales”.

“La infidelidad en Internet es lo mismo que en la vida real, pues son seres humanos como nosotros con sentimientos y valores. Somos infieles cuando

deseamos otros abrazos, otros besos diferentes a los que nos da nuestra pareja” (Shoshan, 2007).

De los testimonios dados por las nueve entrevistadas pudiera llegar a pensarse que la búsqueda de experiencias sexuales por Internet pudieran verse como una desviación sexual; sin embargo para estudiosos del tema como Zambrano, psicóloga especialista en conducta (2011) considera que no debe verse como una desviación sexual porque las personas que tienen conductas irregulares no sólo la manifiestan a través de la red sino que también las pueden tener cuando están en contacto directo con otra persona. El problema, dice la psicóloga, lo puede originar la forma como se utiliza la red, ya que todo en exceso es malo; cuando el único contacto sexual o erótico se tiene por Internet indica que algo no anda bien y la persona tiene que buscar ayuda y conectarse de nuevo con la vida real. Si las personas sólo se limitan al uso de Internet para tener sexo entonces se está frente a un problema de adicción y no sexual y se puede hablar de trastorno de conducta.

## **CONCLUSIONES**

Los testimonios de estas nueve mujeres evidencian que Second Life (SL) es un entorno virtual apropiado para darle rienda suelta a su imaginación en pro de una actividad sexual sin restricciones; la incorporación de imágenes en tres dimensiones (3D) en este entorno es el gran atractivo porque ya no se navega en solitario sino que hay muchos residentes (Avatares) con quienes puede interactuar y entre las diversas actividades está la posibilidad de ver realizadas muchas de sus fantasías sexuales.

Este entorno virtual constituye una especie de refugio para la mujer que necesita satisfacer las carencias sexuales de su mundo real (RL), de sentirse mimada y consentida por un individuo, que sin saber quien es, estimula sus sentimientos con halagos de tal modo que la hace sentir feliz y hasta llega a enamorarse profundamente de ese hombre imaginario; también llega a sufrir al enterarse que ha sido traicionada o engañada. Ante esta realidad, reflejada por las entrevistadas, no cabe duda que SL se comporta como el espejo de RL, se repiten muchos de los acontecimientos amorosos que se dan en el mundo real, la diferencia estriba en que en SL la mujer actúa sin temor a ser juzgada por la sociedad; la no existencia de este prejuicio estimula a la mujer a curiosear ese mundo sexual tan atractivo que le brinda la virtualidad, la cual le hace posible desarrollar su pensamiento mágico (Sordo), compartir su experiencia sexual con el hombre ideal que está en su mente, porque su pareja real es sólo una especie de premio consolación ya que su hombre imaginario anhelado anda errante o le tocó a otra.

De la opinión de algunas de las entrevistadas se desprende que las carencias amorosas de su pareja en la realidad, pareciera que fue una de las causas por las cuales optaron por la “ciberinfidelidad” para llenar ese vacío generado en la relación, al igual que en otro tipo de infidelidad con la ventaja de no sentirse culpable, probablemente por la facilidad que le brinda la tecnología y el anonimato.

Es innegable que hablar por Internet con alguien que manifiesta comprensión, que no está regañando frecuentemente, que permite hablar y que no

emite juicios de valor, es muy atractivo para cualquier persona, pero este “cibercomportamiento” debería verse con cierto cuidado porque el medio permite que las personas se conviertan en perfectas y es muy difícil descubrir los sentimientos reales del interlocutor.

En este estudio no se hace énfasis en la infidelidad del hombre, pero hay que aceptar que existe mujer infiel en Internet porque hay hombres infieles y a la inversa; con base en la literatura trabajada por el investigador y su experiencia en SL podría decirse que hay una diferencia en la concepción de la infidelidad, para el hombre puede ser algo sin importancia y pasajero, mientras que para la mujer puede ser la culminación de su relación en la realidad; lo cierto de todo esto es que cualquier infidelidad hiere los sentimientos de la otra persona, busca un escape a la relación real que la pareja no puede entender y el hecho de involucrar sentimientos, fantasías, tiempo e ilusiones hace que se convierta realmente en una traición.

Otro aspecto que no se analizó en este estudio es la repercusión que tiene en la familia de la mujer sus reacciones cuando se entera que ha sido engañada y/o traicionada por su ciberpareja; por consiguiente, sería interesante replicar este estudio tomando en consideración el impacto que tiene en el entorno familiar esa reacción de la mujer ciberenamorado cuando su pareja en SL fractura la relación amorosa por variadas causas.

## Referencias

Ávila Mileham, B. (s/f). **Somos padres.** *Recuérdame. El magazine de los nuevos papás.* Disponible: <http://www.recuerdame.net/padres/index.php> [Consulta: 2011, Junio 25].

Berlin, F. (s/f). **Second life-radiocable.com.** [Video en línea] Disponible en: [http://www.youtube.com/watch?v=DejlnewnC8Y&feature=player\\_detailpage](http://www.youtube.com/watch?v=DejlnewnC8Y&feature=player_detailpage) [Consulta: 2011, Febrero, 16].

De Miguel Madrazo, J. (2009). **La conducta en second life**-Un estudio del comportamiento real en los mundos virtuales. Disponible: [http://webs.ono.com/psivi/Estudio\\_Conducta\\_Second\\_Life.pdf](http://webs.ono.com/psivi/Estudio_Conducta_Second_Life.pdf) [Consulta: 2011, Mayo 20].

Farah, B. (2006). **Infidelidad por Internet. Vivencias del día a día...** Disponible: <http://www.atinachile.cl/content/view/9428/INFIDELIDAD-POR-INTERNET-Vivencias-del-dia-a-dia.html> [Consulta: 2011, Junio 25].

Limone Reina, F. (s/f). La fantasía erótico-amorosa en Second Life. Disponible: <http://www.sexoygenero.org/fantasia%20en%20agora.htm> [Consulta: 2010, Diciembre 8].

Martínez, R. (s/f). **Posibilidades educativas en entornos virtuales 3D: Second Life.** Learning Review Latinoamericana. Edición 19 LR LATAM. Disponible: <http://www.learningreview.com/educacion-y-mundos-virtuales/articulos-y->

[entrevistas-mundosv/733-posibilidades-educativas-en-entornos-virtuales-3d-second-life](#) [Consulta: 2011, mayo 6]

Millán, T. (2006). Más allá del placer. La digitalización del eros. Razón y palabras Número 53. [Revista en línea]. Disponible: <http://www.razonypalabra.org.mx/anteriores/n52/tmillan.html> [Consulta: 2011, Abril 17].

Morales, M. C., Pandolfi, M. P., Perfetti, R. y Uribe, M. (1998). **Las necesidades humanas, según A. Maslow.** *Apsique*. Disponible: <http://www.apsique.com/wiki/PersMasnh> [Consulta: 2011, Marzo 5].

Muhr, T. (1997). **ATLAS.ti (Version 6.0)** [Software de cómputo]. Berlín, Alemania: Scientific Software Development.

Revista Trimestral Latinoamericana y Caribeña del Desarrollo Sustentable (2006). **Sexo con sentido.** *Revista Futuros* N° 14 Vol. IV [Revista en línea]. Disponible: [http://www.revistafuturos.info/futuros14/sexo\\_consentido.htm](http://www.revistafuturos.info/futuros14/sexo_consentido.htm) [Consulta: 2011, Marzo 12].

Second Life FAQ/es. **¿A qué distancia pueden escucharme en el chat?** Disponible: [http://wiki.secondlife.com/wiki/Second\\_Life\\_FAQ/es#.C2.BFA\\_qu.C3.A9\\_distancia\\_pueden\\_escucharme\\_en\\_el\\_chat.3F](http://wiki.secondlife.com/wiki/Second_Life_FAQ/es#.C2.BFA_qu.C3.A9_distancia_pueden_escucharme_en_el_chat.3F) [Consulta: 2010, Noviembre 12].

Shoshan (2007) **¿Soy infiel si tengo un ciber amor?** *Toda Mujer es bella*. Disponible: <http://www.todamujeresbella.com/1104/soy-infiel-si-tengo-un-ciber-amor/> [Consulta: 2011, junio 22].

Sierra, J. C., Zubeidat, I., Carretero-Dios, H. y reina S: (2003). **Estudio psicométrico preliminar del test del deseo sexual Inhibido en una muestra española no clínica.** *Revista Internacional de Psicología Clínica y de la Salud.* Vol 3, N° 3, 489-504. Disponible: [http://www.aepc.es/ijchp/articulos\\_pdf/ijchp-84.pdf](http://www.aepc.es/ijchp/articulos_pdf/ijchp-84.pdf) [Consulta: 2011, Abril 3].

Sordo, P. (s/f). **Estructura del pensamiento mágico de la mujer- Valdivia 06.** [Video en línea] Disponible: [http://www.youtube.com/watch?v=nAF1oYesS5E&feature=youtube\\_gdata\\_player](http://www.youtube.com/watch?v=nAF1oYesS5E&feature=youtube_gdata_player) [Consulta: 2011, Enero 30].

Strauss, A. y Corbin, J. (2002). **Bases de la Investigación cualitativa. Técnicas y procedimientos para desarrollar la teoría fundamentada.** Colombia: Editorial Facultad de Enfermería de la Universidad de Antioquia.

Torresani, A. (s/f). Qué es un "avatar"-Vimeo. [Video en línea] Disponible en: <http://vimeo.com/10863789> [Consulta: 2010, Noviembre 23].

Zambrano, J. (2011, Marzo 20 al 27). **Amores “on line”**. **6<sup>to</sup> Poder**. p. A 8.  
Caracas: Editor Dinora Girón.